



Table des matières

[Description du produit 1](#_Toc469563674)

[Guide d’utilisation 2](#_Toc469563675)

# Description du produit

est un économiseur d’écran disposant de plusieurs fonctionnalités :



* Trois types d’écran de veille ;

L’économiseur d’écran **statique** permet l’affichage d’une image fixe automatiquement via un fichier d’image personnalisable.

L’économiseur d’écran **dynamique** permet l’affichage de l’heure avec un rafraîchissement et une taille d’affichage configurable.

L’économiseur d’écran de type **interactif** donne la possibilité de piloter un avion.

* Accès à l’historique de l’économiseur d’écran ;

L’économiseur d’écran permet également l’accès à un fichier d’**historique** contenant la date, le type d’écran de veille exécuter, et le nom du fichier.

Cet historique est affiché et trier par date, par type, par nom du fichier.

* Un économiseur d’écran configurable ;

Chaque économiseur d’écran est **configurable**.

La configuration du chemin d’accès aux fichiers des images est configurable pour le type **statique**.

La configuration du chemin d’accès aux fichiers des chiffres, la taille des chiffres, et le temps d’actualisation de l’heure est configurable pour le type **dynamique**.

La configuration du chemin d’accès aux fichiers de l’avion pour le type **interactif**.

# Guide d’utilisation

Lors de l’exécution du launcher avec **./Launcher3.0** l’économiseur d’écran se lancera avec les paramètres par défaut, défini dans le **.profile**.

Pour quitter le mode **statique**, appuyer sur **n’importe** quelle touche.

Pour quitter le mode **dynamique**, appuyer simultanément sur **Ctrl + C**.

Pour quitter le mode **interactif**, appuyer sur « **x** » et valider avec **entrée**.

Lors de l’exécution du launcher avec **./Launcher3.0 -cfg** l’économiseur d’écran vous demande de configurer ses paramètres expliquer ci-dessous.

Définitions des variables d’environnement :

**EXIASAVER\_HOME** : est le chemin du répertoire qui contient les **exécutables** statiques, dynamique et interactif.  
**EXIASAVER1\_PBM** : est le chemin du répertoire qui contient les **images statiques** à afficher.  
**EXIASAVER2\_PBM** : est le chemin du répertoire qui contient les **images dynamiques** à afficher.  
**EXIASAVER2\_TAILLE** : est la **taille** des caractères à afficher pour l’heure, ici 1 ou 2.  
**EXIASAVER2\_SLEEP** : est le **temps** entre deux rafraîchissements pour l’affichage de l’heure.  
**EXIASAVER3\_PBM** : est le chemin du répertoire qui contient les **images de l’avion** à afficher.

Vous pouvez accéder à l’historique des lancements avec **./Launcher3.0 -stat**, -stat peut être suivis d’un argument qui définira le tri de l’historique :

**name** : pour trier par nom de fichier exécuter.  
**type**: pour trier par type d’économiseur d’écran lancé.  
**date** : pour trier par ordre chronologique.